СТРЕЛОК

имя:__________________________
прозвище:______________________
особые приметы:_________________
____

Параметры:

- [ ] Шустро
- [ ] Решительно
- [ ] Страстно
- [ ] Предусмотрительно

История:

___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____
___________________________ ____

Опыт:

OOOOO>

Снаряжение

Броня:
- o Нет брони
- o Импровизированная броня
- o Настоящая броня

Оружие:

_____________________________ ___
_____________________________ ___
_____________________________ ___
_____________________________ ___
_____________________________ ___
_____________________________ ___

Запасы:
Продукты: __________
Медикаменты: __________
Боеприпасы: __________
Запчасти: __________
Топливо: __________
Стройматериалы: __________
Хабары: __________

Последователь:

____

Строения:

- Стены и решетки
- Сторожевая вышка
- Оружейная комната

Специальные правила

Разгрузка: стрелок носит несколько охотничьих патронташей, ременно-плечевую систему с подсумками или армейскую разгрузку. В любом случае он может разместить на себе 4-5 единиц оружия (в зависимости от их размера) и до 10 долей боеприпасов без нагрузки.

Боевое братство: когда ты сражаешься с другим персонажем (друг против друга или против общего врага), ты можешь действовать 3d6+решительно и сделать ход “Вызвать на откровенность”.

Ходы стрелка (выбери три хода):

- o _________________________________
- o _________________________________
- o _________________________________
- o _________________________________
- o _________________________________
- o _________________________________
- o _________________________________
- o _________________________________

Ход Истории

До Конца Света я был ____________________,
поэтому я получаю +1 всегда, когда имею дело с
______________________________________.

Здоровье:

- o Здоров
- o Легко ранен / Устал / Приболел (-1 к броскам)
- o Тяжело ранен / Заражен (-2 к броскам)

Вес:

- o без нагрузки
- o нагружен
- o перегружен (-1 к броскам)

СТРЕЛОК

Бывший военный, коп, бандит или просто охотник? Не важно. У тебя есть пушка и ты знаешь с какой стороны из нее вылетает пуля. А что еще нужно в мире, где нет никаких законов, кроме права сильного?

Стрелок - создание:
Чтобы создать Стрелка, придумай или найди в интернете подходящее имя и прозвище, выбери особые приметы, характеристики, принципы, ходы, снаряжение и отношения.

Внешность

Пол: мужчина / женщина.
Броня: разномастная / старая побитая / самодельная / скрытая под одеждой.
Особые приметы: качок / шрам на лице / недостает двух пальцев / заметная татуировка/ что-то еще, соответствующее образу

Характеристики

Выбери один набор:

- шустро +1
- решительно
- +2 страстно –1
- предусмотрительно +1

- шустро +1
- решительно +2
- страстно +1
- предусмотрительно –1

- шустро +2
- решительно +2
- страстно –1
- предусмотрительно –1

Снаряжение

Ты получаешь: одну охеренную пушку; две серьёзные пушки, одно запасное оружие; целую импровизированную броню или настоящую броню, требующую ремонта; 10 единиц боеприпасов (в разгрузке) и всякую всячину ценой 1 хабар.

Охеренные пушки (выбери 1):
• снайперская винтовка с глушителем (боевое, дальность большая, хай-тек);
• пулемёт (боевое, громкое, дальность ближняя/средняя, область, кровавое);
• штурмовая винтовка (боевое, дальность ближняя/средняя, громкое, автомат);
• гранатомёт (боевое, громкое, дальность ближняя, область, кровавое).

Серьёзные пушки (выбери 2):
• карабин (гражданское, дальность большая, громкое);
• обрез дробовика (гражданское, громкий, ближний, кровавое, перезарядка);
• пистолет-пулемёт (гражданское, автомат, дальность ближняя, область, громкое);
• магнум (боевое, дальность ближняя, перезарядка, громкое);
• глушитель (хай-тек), убери метку громкий с любого нарезного оружия.

Запасное оружие (выбери 1):
• 9-мм пистолет (гражданское, дальность ближняя, громкое);
• большой нож (гражданское, дальность контакт);
• мачете (гражданское, дальность контакт, кровавое);
• нож (гражданское, дальность контакт, бесконечные);
• граната (боевое, дальность контакт, область, перезарядка, кровавое).

История

Во время первой сессии выбери героя и скажи:
• Ты сражался со мной плечом к плечу (История +2)
• Ты вытащишь нас из любой задницы (История +1)
• Ты бросил меня умирать когда мог помочь (История -1)
Остальным скажи "История +0"

Развитие стрелка:

Каждый раз, когда ты получаешь возможность развития, выбери один из вариантов. Отметь его.
Ты не можешь выбрать один и тот же вариант дважды.

- получи +1 к любой характеристике (максимальное значение +3)
- получи новый ход стрелка
- получи новый ход стрелка
- получи новый ход стрелка
- получи ход из другого буклета
- получи ход из другого буклета
- получи последователя (опиши)
- отправь персонажа на покой
- создай второго персонажа
- смени буклет персонажа на новый

Вещи:

____
____
____
____
____
____
____
____
____